

| **1. Informe final Proyecto APT** |
| --- |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

| Nombre del proyecto | *USocial* |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | *El Proyecto APT aborda varias áreas de desempeño del Plan de Estudio de Ingeniería en Informática, entre ellas:*  ***Desarrollo de Software:***   * *Estamos aplicando principios de desarrollo de software, desde la planificación hasta la implementación de funcionalidades clave como el emparejamiento de estudiantes, el chat en tiempo real y la integración de inteligencia artificial.*   ***Bases de Datos:***   * *El manejo y gestión de datos es fundamental para la creación de grupos de estudio, la interacción de usuarios y la gestión de evaluaciones, lo cual está siendo implementado y optimizado en el proyecto.*   ***Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC):***   * *Utilizamos tecnologías que facilitan la organización y comunicación entre estudiantes, como el chat en tiempo real y la inteligencia artificial, mejorando la interacción y colaboración entre los usuarios.*   ***Experiencia de Usuario (UX) y Diseño de Interfaces:***   * *Nos estamos enfocando en crear una interfaz intuitiva que facilite la interacción de los estudiantes con la aplicación, asegurando que la experiencia de usuario sea eficiente y agradable.*   *Estas áreas son fundamentales para el desarrollo del Proyecto APT, permitiéndonos aplicar conocimientos adquiridos en el Plan de Estudio y avanzar hacia una solución tecnológica relevante.* |
| Competencias | *Las competencias que tenemos en el proyecto serian: mi promedio, Asana, Google Keep, Academia.edu.* |

| **Contenidos del informe final** | |
| --- | --- |
| 1. Relevancia del proyecto APT | *Nuestro proyecto busca resolver la falta de herramientas que ayuden a los estudiantes universitarios a organizarse y colaborar en grupos de estudio. Es relevante para la ingeniería informática, ya que la tecnología desempeña un papel clave en mejorar la organización y la comunicación en entornos educativos. El proyecto, enfocado en estudiantes de universidades en Chile, ofrece valor al facilitar la creación de grupos de estudio, incluir un chat en tiempo real y herramientas para gestionar evaluaciones. Además, cuenta con una inteligencia artificial que responde preguntas y calcula promedios para ayudar a los estudiantes. Actualmente, el proyecto aún se encuentra en desarrollo.* |
| 2. Objetivos | ***Objetivo General***  *Desarrollar una aplicación móvil que facilite la organización y colaboración entre estudiantes universitarios mediante la creación de grupos de estudio, herramientas de comunicación, gestión de evaluaciones y una inteligencia artificial para resolver dudas académicas.*  *Objetivos Específicos:*   * *Implementar un sistema de emparejamiento de estudiantes por asignaturas.* * *Desarrollar un chat integrado para la interacción entre los estudiantes.* * *Facilitar la creación y gestión de grupos de estudio.* * *Diseñar una interfaz intuitiva y fácil de usar.* * *Incorporar la geolocalización de locales donde se puede usar la Junaeb.* * *Integrar una inteligencia artificial que responda preguntas académicas.* * *Desarrollar un sistema para agregar pruebas en un calendario y calcular promedios.* |
| 3. Metodología | ***Metodología Utilizada***   * *Para desarrollar nuestro Proyecto APT, estamos utilizando la metodología ágil Scrum. Esta metodología nos permite avanzar de manera flexible, adaptándonos a los cambios y nuevas ideas que surgen durante el proceso de desarrollo, lo cual ha sido clave hasta ahora.*   ***Fases y Procedimientos***  ***Planificación (Sprint Planning):***   * *Nos reunimos como equipo para definir los objetivos principales, sabiendo que debíamos implementar características como los grupos de estudio, el chat, la geolocalización y la inteligencia artificial. Dividimos el trabajo en tareas manejables que pudiéramos completar en ciclos cortos, llamados sprints.*   ***Desarrollo Iterativo:***   * *En cada sprint nos hemos enfocado en diferentes funcionalidades. Hemos desarrollado el emparejamiento de estudiantes y el sistema de chat, y ahora estamos trabajando en la inteligencia artificial y las herramientas de gestión de pruebas. Al final de cada sprint, revisamos el avance y ajustamos lo que sea necesario para el próximo ciclo.*   ***Revisión y Retroalimentación:***   * *Después de cada sprint, realizamos revisiones para evaluar el trabajo y recibir retroalimentación. Esto nos ayuda a mejorar continuamente y ajustar el rumbo según sea necesario, siempre con la participación activa de todo el equipo.*   ***Pruebas y Validación (en progreso):***   * *A medida que completamos las funcionalidades, realizamos pruebas para asegurar que el sistema sea estable y que las características implementadas funcionen como se espera. Las pruebas están en curso y seguiremos validando cada módulo a medida que avancemos.*   ***Pertinencia de la Metodología***   * *Scrum ha sido una metodología muy pertinente para nuestro proyecto en desarrollo, ya que nos permite avanzar por etapas, revisando y ajustando nuestro trabajo de manera constante. Esta flexibilidad es esencial para enfrentar cualquier cambio que surja en el camino y para mantener una buena organización en el equipo. Trabajar en ciclos cortos también nos ayuda a tener entregables continuos y a detectar errores o mejoras a tiempo, asegurando que el proyecto progrese de manera sólida y eficiente.* |
| 4. Desarrollo | *Nuestro Proyecto APT se desarrolló en varias etapas: planificación y definición de objetivos, diseño de la interfaz, desarrollo de funcionalidades (emparejamiento de estudiantes, chat y gestión de pruebas), integración de inteligencia artificial, y pruebas continuas.*  ***Facilitadores****:*   * *El trabajo en equipo y la colaboración fueron claves para avanzar.* * *Utilizamos herramientas como React Native y Firebase, que facilitaron el desarrollo.* * *La metodología Scrum nos permitió ser flexibles y ajustar el trabajo según las necesidades.*   ***Dificultades:***   * *La falta de experiencia con inteligencia artificial nos retrasó.* * *Hubo problemas con el manejo de la base de datos y la compatibilidad en diferentes dispositivos.*   ***Ajustes:***   * *Optimizamos el emparejamiento de estudiantes y la base de datos.* * *Simplificamos la inteligencia artificial para avanzar más rápido.* * *Adaptamos el diseño para asegurar compatibilidad con distintos dispositivos.* * *Estos ajustes nos ayudaron a superar las dificultades y mantener el proyecto en buen camino hacia el cumplimiento de los objetivos.* |
| 5. Evidencias | * *Adjunta evidencias que permitan dar cuenta del desarrollo del Proyecto APT y sus resultados finales.*   *¿Qué evidencias pueden servir para que los demás puedan visualizar y entender las distintas etapas de tu Proyecto APT y el resultado final?* |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | ***Reflexión sobre el aporte del Proyecto APT***   * *El Proyecto APT nos permitió, como equipo, descubrir un gran interés por el desarrollo de aplicaciones móviles y el uso de inteligencia artificial. Aunque inicialmente nos enfocábamos en mejorar nuestras habilidades como programadores, este proyecto nos abrió la puerta a explorar nuevas áreas como el diseño de experiencias de usuario y la integración de tecnologías avanzadas.*   ***Proyecciones Laborales***   * *Como equipo, queremos seguir profundizando en el desarrollo de aplicaciones móviles y la inteligencia artificial, áreas con gran proyección en el mercado laboral. Nos vemos trabajando en empresas tecnológicas que promuevan la innovación y el desarrollo de soluciones que impacten positivamente a las personas, aplicando todo lo aprendido durante este proyecto para seguir avanzando en nuestras carreras profesionales.* |